

PROMOSSO DA: Fondazione Mondo Digitale

DESTINATARI: Scuola primaria – scuola secondaria di I grado – scuola secondaria di II grado e IeFP – docenti
Disponibilità per 2.500 partecipanti (classi di massimo 25 alunni/e)

TIPOLOGIA: Laboratorio didattico

PERIODO DI REALIZZAZIONE E DURATA: Anno scolastico 2023/2024 – laboratori di 2 ore e 30 minuti (numero di incontri variabile)

SEDE DI SVOLGIMENTO: Città Educativa (via del Quadraro, 102 – Roma)

MODALITÀ DI PRENOTAZIONE: Compilazione del form al link <https://forms.gle/m3FRzcsZXNHEPMPM6>

TAG: informatica e tecnologie digitali, scienze, STEM, P.C.T.O.

DESCRIZIONE DEL PROGETTO:

Nell'ambito del programma "Smart&Heart Rome", promosso dalla Fondazione Mondo Digitale con il finanziamento di Roma Capitale – Dipartimento Trasformazione Digitale, tornano ad animarsi gli spazi della Città Educativa di Roma (via del Quadraro, 102) con laboratori per potenziare competenze digitali e trasversali dedicati a studenti e studentesse delle scuole di ogni ordine e grado. Dalle attività di fabbricazione digitale con stampanti 3D e laser cutter a laboratori di robotica educativa, coding e realtà virtuale... Tutte le mattine dal lunedì al venerdì!

OBIETTIVI DIDATTICO-FORMATIVI:

- sviluppo di competenze digitali strategiche
- potenziamento delle competenze trasversali
- avvicinamento allo studio delle materie STEM e a carriere in rapida espansione
- innovazione curricolare e didattica

METODOLOGIA E MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

I laboratori hanno una durata di circa 2 ore e 30 minuti, e si svolgono in presenza presso la Città Educativa di Roma, in via del Quadraro, 102, tutte le mattine dalle 9.30 alle 12.30.

Si accettano prenotazioni per intere classi (massimo 25 studenti/esse). La data e la tipologia di attività vengono stabilite in accordo con la scuola e secondo disponibilità degli spazi e dei formatori.

Gli spazi attivi con attività laboratoriali:

- **Fab Lab:** macchine di fabbricazione digitale, come stampanti 3D, laser cutter, frese e plotter, software e strumenti che consentono di concretizzare velocemente le proprie idee e realizzare prototipi e oggetti di ogni tipo.
- **Robotic Center:** dall'ape robot per avvicinarsi al mondo della robotica e apprendere le basi dei linguaggi di programmazione fino all'orientamento universitario con il robot umanoide Nao. Campi di prova per i rover e tanti kit Lego con cui muovere i primi passi nella progettazione e costruzione di robot.
- **Immersive Lab:** uno spazio che introduce gli studenti e le studentesse alle potenzialità della Realtà Virtuale, nuova tecnologia che promette la fruizione di contenuti multimediali in maniera fortemente immersiva. I ragazzi e le ragazze, oltre a provare con mano i principali visori in commercio, possono apprendere le basi del loro funzionamento con l'obiettivo di stimolare curiosità ed interesse.
- **Coding Lab:** un ambiente esperienziale per imparare le basi della programmazione in modo divertente e coinvolgente in base all'età dei/delle partecipanti. Il coding permette agli studenti e alle studentesse di comprendere a fondo, in modo ludico, la programmazione computazionale, sviluppare la logica, sperimentare il problem solving, il cooperative learning, la peer education e il peer tutoring.

È possibile progettare percorsi P.C.T.O. all'interno degli spazi di Città Educativa e attività di innovazione didattica per gruppi di docenti.